

LES AVENTURES
DE
**Myrtille
Jones**

DESSINE TA VILLE !

Crée ta propre ville illustrée ! Aide Myrtille Jones à s'orienter en dessinant son plan. Complète la carte avec tes meilleures idées et montre-nous ce que tu aimerais voir dans ta ville imaginaire. Sois le plus imaginatif possible !

© Rob Biddulph



bayard



LES AVENTURES
DE
**Myrtille
Jones**

 **DESSINE TON ANIMAL !** 

Dans *Les Aventures de Myrtille Jones*, Gribouille le chien est un guide précieux pour Myrtille et ses amis.
Imagine un animal tout aussi créatif que lui !



© Rob Biddulph



 bayard

LES AVENTURES DE Myrtille Jones

✂ DÉCOUPE TES CARTES PERSONNAGES ! ✂

Retrouve Myrtille Jones et ses amis
dans de jolies cartes personnages à découper.



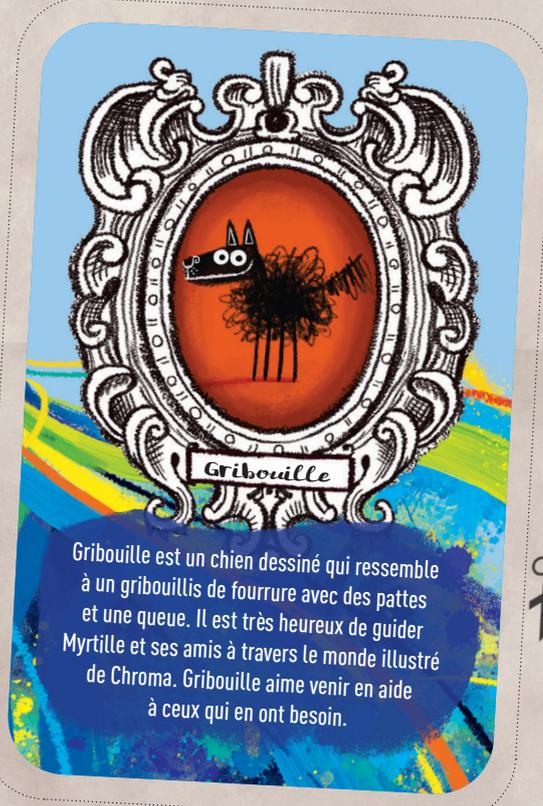
Myrtille Jones est une artiste, comme son père. Elle aime l'aventure, c'est pourquoi elle n'hésite pas une seule seconde à partir à sa recherche dans le monde magique de Chroma.



Rockwell est le meilleur ami de Myrtille à l'école. Il aime les maths, les sciences et surtout suivre les règles. L'impulsivité de Myrtille le rend assez nerveux. Ce que Rockwell préfère, c'est faire des expériences.



Tite-Bête est la petite sœur de Myrtille. C'est une petite fille très intelligente et curieuse. Elle adore les énigmes.



Gribouille est un chien dessiné qui ressemble à un gribouillis de fourrure avec des pattes et une queue. Il est très heureux de guider Myrtille et ses amis à travers le monde illustré de Chroma. Gribouille aime venir en aide à ceux qui en ont besoin.



LES AVENTURES
DE
Myrtille Jones

🦋 MOTS MÊLÉS 🦋

Tite-Bête aide Myrtille au cours de leur aventure grâce à son habileté à résoudre des énigmes. Teste ton sens de l'observation en repérant les mots suivants dans la grille de mots et découvre le mot secret qui y est caché !

C O U L E U R S P O S T
 Q E T R A F U S A I N I
 T L S U I A M O R H C T
 I L I E M P O R T A I L
 T I C R A Y O N S M G F
 E U M A R K R M I N E A
 B O S E P I A T A M I C
 E B E T I H W L I A N E
 T I R O T A G I L L A U
 E R E R O C K W E L L R
 D G B O B S L E I G H E
 I M A G I N A T I O N E

GRIBOUILLE / CRAYON / IMAGINATION / MYRTILLE / ROCKWELL / CHROMA / TITE-BÊTE /
 COULEURS / ART / M. WHITE / FACEUR / BOBSLEIGH / ALLIGATOR / AMI / FUSAIN /
 PORTAIL / POST-IT / SÉPIA / MINE / MARK

MOT SECRET : _____



SOLUTION :
 LE DESSIN MAGIQUE

bayard



LES AVENTURES DE Myrtille Jones

DES ÉNIGMES À DÉCODER (AVEC L'AIDE DE TITE-BÊTE) !

La sœur de Myrtille, Tite-Bête, adore résoudre des énigmes. Aide-la à déchiffrer les indices ci-dessous pour percer le mystère de la ville illustrée.

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

Tite-Bête décode les messages cachés grâce à un **CRYPTOGRAMME**. Si tu attribues à chaque lettre un numéro en fonction de sa place dans l'ordre alphabétique, tu obtiens :

1 16 16 5 12 1 20 15 21 20 5 19 12 5 19 21 14 9 20 5 19

 21 14 16 5 20 9 20 3 18 1 25 15 14 1 16 1 16 9 5 18 10 1 21 14 5

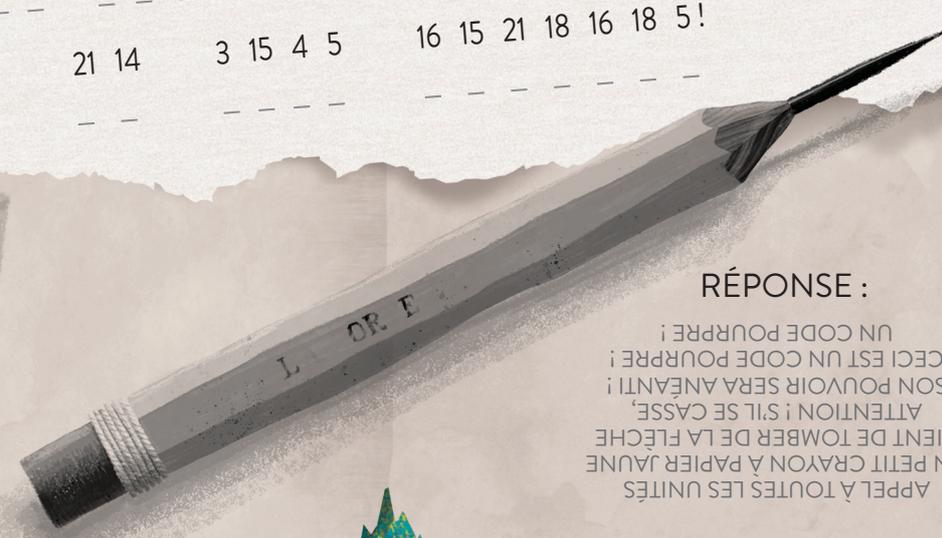
 22 9 5 14 20 4 5 20 15 13 2 5 18 4 5 12 1 6 12 5 3 8 5

 1 20 20 5 14 20 9 15 14! 19' 9 12 19 5 3 1 19 19 5,

 19 15 14 16 15 21 22 15 9 18 19 5 18 1 1 14 5 1 14 20 9!

 3 5 3 9 5 19 20 21 14 3 15 4 5 16 15 21 18 16 18 5!

 21 14 3 15 4 5 16 15 21 18 16 18 5!



RÉPONSE :

APPEL À TOUTES LES UNITÉS
 UN PETIT CRAYON À PAPIER JAUNE
 VIENT DE TOMBER DE LA FLÈCHE
 ATTENTION ! S'IL SE CASSE,
 SON POUVOIR SERA ANÉANTI !
 CE CI EST UN CODE POURPRE !
 UN CODE POURPRE !

bayard

© Rob Biddulph



LES AVENTURES
DE
**Myrtille
Jones**

🎨 **CRÉE TON MONDE MAGIQUE !** 🎨

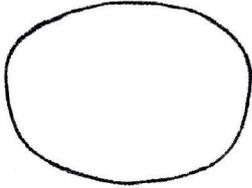
Remplis les panneaux de signalisation avec tes lieux imaginaires préférés. Tu pourras ainsi relier ta ville à ces derniers.
Es-tu prêt à imaginer une nouvelle aventure ?



© Rob Biddulph

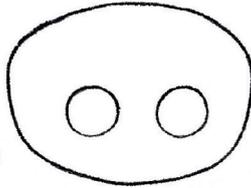


bayard



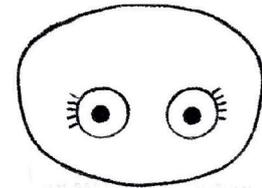
1

Commence par dessiner un bel et grand ovale au bas de ta feuille de papier.



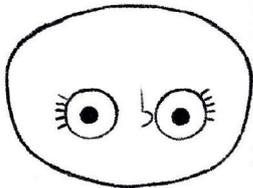
2

Ajoute deux cercles de taille moyenne dans la moitié inférieure de l'ovale.



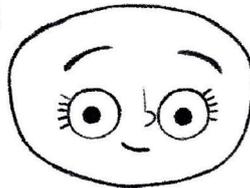
3

Dessine deux petits ronds au centre. Ajoute cinq petites lignes sur les bords extérieurs, pour dessiner les cils.



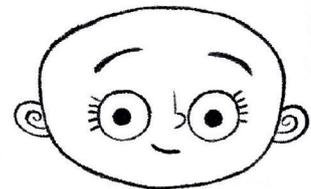
4

Créons un nez à Myrtille. Dessine un C inversé entre les yeux et ajoute une petite ligne verticale en haut.



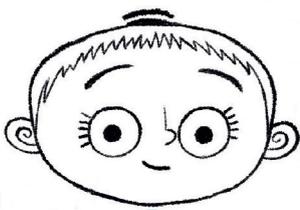
5

Il est temps de lui ajouter des sourcils et une bouche : deux lignes inclinées au-dessus des yeux et une sous le nez feront l'affaire.



6

Dessine un petit demi-cercle de chaque côté de sa tête. Ajoute un tourbillon à l'intérieur de chacun d'eux comme indiqué.



7

Dessine une ligne en zigzag qui suit la courbe supérieure de la tête pour la naissance de ses cheveux. Ajoute ensuite deux lignes épaisses, centrées au sommet de sa tête.



8

Maintenant, la partie vraiment amusante : prends plusieurs crayons ou feutres orange, rouges et jaunes, et commence à gribouiller ! Sa queue-de-cheval est censée être en bataille, alors tu peux y aller de bon cœur !



9

Enfin, il est temps de colorier le reste. N'oublie pas d'ajouter plein de taches de rousseur sur ses joues et sur son front. Et voilà, tu as dessiné Myrtille !

DÉCOUVRE
LA VIDÉO
DE L'AUTEUR

