

LES AVENTURES  
DE  
**Myrtille  
Jones**

DESSINE TA VILLE !

Crée ta propre ville illustrée ! Aide Myrtille Jones à s'orienter en dessinant son plan. Complète la carte avec tes meilleures idées et montre-nous ce que tu aimerais voir dans ta ville imaginaire. Sois le plus imaginaire possible !

© Rob Biddulph



bayard



LES AVENTURES  
DE  
**Myrtille  
Jones**

 **DESSINE TON ANIMAL !** 

Dans *Les Aventures de Myrtille Jones*, Gribouille le chien est un guide précieux pour Myrtille et ses amis.  
Imagine un animal tout aussi créatif que lui !



© Rob Biddulph



 bayard

# LES AVENTURES DE Myrtille Jones

## ✂ DÉCOUPE TES CARTES PERSONNAGES ! ✂

Retrouve Myrtille Jones et ses amis  
dans de jolies cartes personnages à découper.



Myrtille Jones est une artiste, comme son père. Elle aime l'aventure, c'est pourquoi elle n'hésite pas une seule seconde à partir à sa recherche dans le monde magique de Chroma.



Rockwell est le meilleur ami de Myrtille à l'école. Il aime les maths, les sciences et surtout suivre les règles. L'impulsivité de Myrtille le rend assez nerveux. Ce que Rockwell préfère, c'est faire des expériences.



Tite-Bête est la petite sœur de Myrtille. C'est une petite fille très intelligente et curieuse. Elle adore les énigmes.



Gribouille est un chien dessiné qui ressemble à un gribouillis de fourrure avec des pattes et une queue. Il est très heureux de guider Myrtille et ses amis à travers le monde illustré de Chroma. Gribouille aime venir en aide à ceux qui en ont besoin.



LES AVENTURES  
DE  
**Myrtille Jones**

🐾 **MOTS MÊLÉS** 🐾

Tite-Bête aide Myrtille au cours de leur aventure grâce à son habileté à résoudre des énigmes. Teste ton sens de l'observation en repérant les mots suivants dans la grille de mots et découvre le mot secret qui y est caché !

C	O	U	L	E	U	R	S	P	O	S	T
Q	E	T	R	A	F	U	S	A	I	N	I
T	L	S	U	I	A	M	O	R	H	C	T
I	L	I	E	M	P	O	R	T	A	I	L
T	I	C	R	A	Y	O	N	S	M	G	F
E	U	M	A	R	K	R	M	I	N	E	A
B	O	S	E	P	I	A	T	A	M	I	C
E	B	E	T	I	H	W	L	I	A	N	E
T	I	R	O	T	A	G	I	L	L	A	U
E	R	E	R	O	C	K	W	E	L	L	R
D	G	B	O	B	S	L	E	I	G	H	E
I	M	A	G	I	N	A	T	I	O	N	E

GRIBOUILLE / CRAYON / IMAGINATION / MYRTILLE / ROCKWELL / CHROMA / TITE-BÊTE /  
COULEURS / ART / M. WHITE / FACEUR / BOBSLEIGH / ALLIGATOR / AMI / FUSAIN /  
PORTAIL / POST-IT / SÉPIA / MINE / MARK

MOT SECRET : \_\_\_\_\_



SOLUTION :  
LE DESSIN MAGIQUE

bayard



# LES AVENTURES DE Myrtille Jones

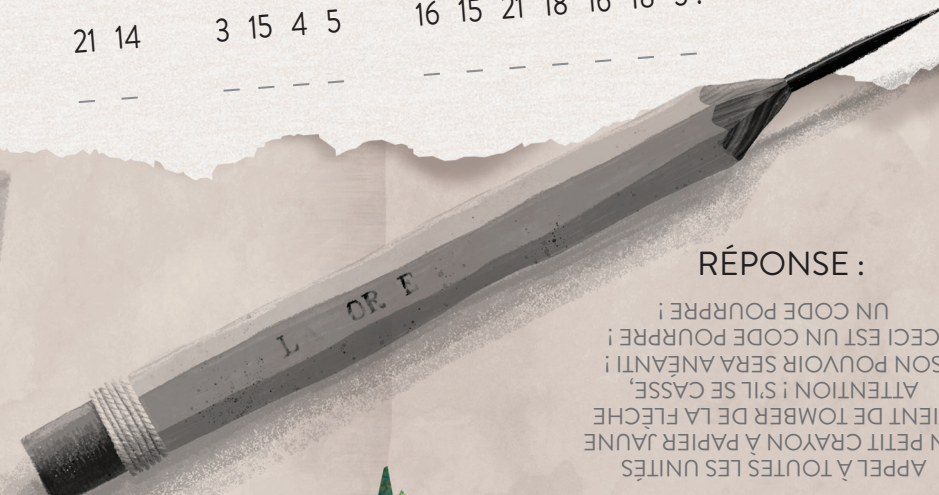
## DES ÉNIGMES À DÉCODER (AVEC L'AIDE DE TITE-BÊTE) !

La sœur de Myrtille, Tite-Bête, adore résoudre des énigmes. Aide-la à déchiffrer les indices ci-dessous pour percer le mystère de la ville illustrée.

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z  
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26

Tite-Bête décode les messages cachés grâce à un **CRYPTOGRAMME**. Si tu attribues à chaque lettre un numéro en fonction de sa place dans l'ordre alphabétique, tu obtiens :

1 16 16 5 12 1 20 15 21 20 5 19 12 5 19 21 14 9 20 5 19  
 -----  
 21 14 16 5 20 9 20 3 18 1 25 15 14 1 16 1 16 9 5 18 10 1 21 14 5  
 -----  
 22 9 5 14 20 4 5 20 15 13 2 5 18 4 5 12 1 6 12 5 3 8 5  
 -----  
 1 20 20 5 14 20 9 15 14! 19' 9 12 19 5 3 1 19 19 5,  
 -----  
 19 15 14 16 15 21 22 15 9 18 19 5 18 1 1 14 5 1 14 20 9!  
 -----  
 3 5 3 9 5 19 20 21 14 3 15 4 5 16 15 21 18 16 18 5!  
 -----  
 21 14 3 15 4 5 16 15 21 18 16 18 5!  
 -----



RÉPONSE :

APPEL À TOUTES LES UNITÉS  
 UN PETIT CRAYON À PAPIER JAUNE  
 VIENT DE TOMBER DE LA FLÈCHE  
 ATTENTION ! S'IL SE CASSE,  
 SON POUVOIR SERA ANÉANTI !  
 CE CI EST UN CODE POURPRE !  
 UN CODE POURPRE !

bayard

© Rob Biddulph



LES AVENTURES  
DE  
**Myrtille  
Jones**

🎨 **CRÉE TON MONDE MAGIQUE !** 🎨

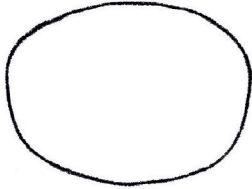
Remplis les panneaux de signalisation avec tes lieux imaginaires préférés. Tu pourras ainsi relier ta ville à ces derniers. Es-tu prêt à imaginer une nouvelle aventure ?



© Rob Biddulph

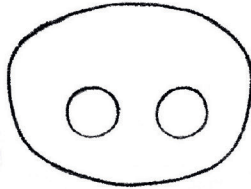


**bayard**



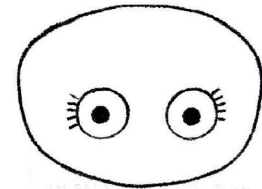
1

Commence par dessiner un bel et grand ovale au bas de ta feuille de papier.



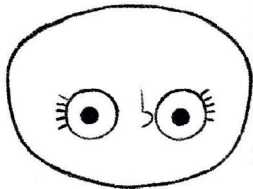
2

Ajoute deux cercles de taille moyenne dans la moitié inférieure de l'ovale.



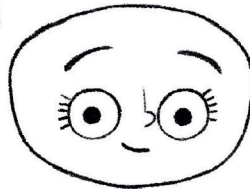
3

Dessine deux petits ronds au centre. Ajoute cinq petites lignes sur les bords extérieurs, pour dessiner les cils.



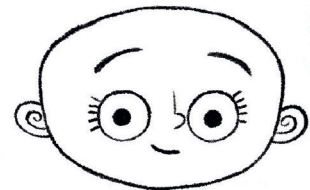
4

Créons un nez à Myrtille. Dessine un C inversé entre les yeux et ajoute une petite ligne verticale en haut.



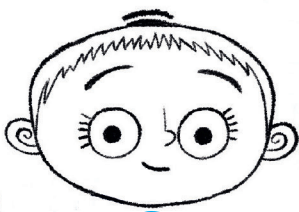
5

Il est temps de lui ajouter des sourcils et une bouche : deux lignes inclinées au-dessus des yeux et une sous le nez feront l'affaire.



6

Dessine un petit demi-cercle de chaque côté de sa tête. Ajoute un tourbillon à l'intérieur de chacun d'eux comme indiqué.



7

Dessine une ligne en zigzag qui suit la courbe supérieure de la tête pour la naissance de ses cheveux. Ajoute ensuite deux lignes épaisses, centrées au sommet de sa tête.



8

Maintenant, la partie vraiment amusante : prends plusieurs crayons ou feutres orange, rouges et jaunes, et commence à gribouiller ! Sa queue-de-cheval est censée être en bataille, alors tu peux y aller de bon cœur !



9

Enfin, il est temps de colorier le reste. N'oublie pas d'ajouter plein de taches de rousseur sur ses joues et sur son front. Et voilà, tu as dessiné Myrtille !

DÉCOUVRE  
LA VIDÉO  
DE L'AUTEUR

